



Fédération française de tir à l'arc
Comité Régional PACA



Samedi 04 Juin 2022

CONCOURS JEUNES DE TIR CAMPAGNE à Clamensane

Dernière étape du Challenge Jeunes 2022

Les Archers du Sasse et le CD 04 sont heureux de vous inviter au concours jeune de tir campagne.

Déroulement : 14h ouverture du greffe.
14h15 contrôle du matériel.
14h30 début des tirs.

Le concours se déroulera sur le terrain du Vallon du Vermeil. C'est un parcours de 12 cibles à des **distances connues** (3 flèches par cible) Il est ouvert à tous les jeunes archers (poussins à juniors) des Alpes de Haute Provence et des Hautes Alpes sur invitation et aux adultes débutants dans la discipline.

Distances :

5m-----15m pour les poussins.
5m-----20m pour les benjamins et minimes.(et cadets Bare Bow)
5m-----25m pour les cadets et juniors avec viseur

Récompenses : Les trois premiers de chaque catégorie.

Tarifs : 4€ 00 par archer.

Attention :

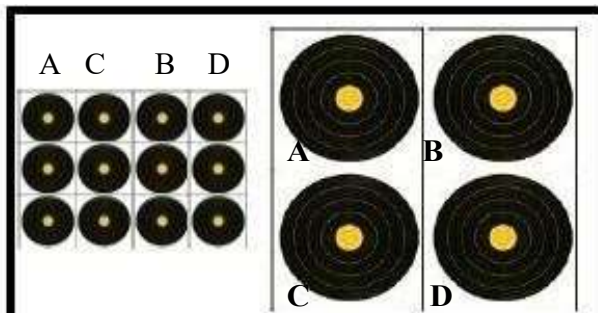
Le paiement des inscriptions se fera sur place par **chèque** (A l'ordre du Comité Départemental 04 de tir à l'arc).

Inscriptions : dernier délai le jeudi 2 Juin à:

<https://cd-04.org/inscrip.php>

bureau04@cd-04.org

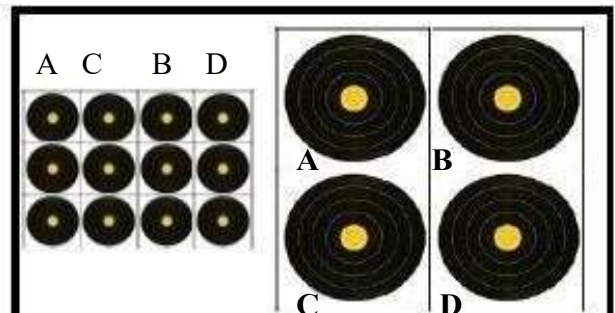
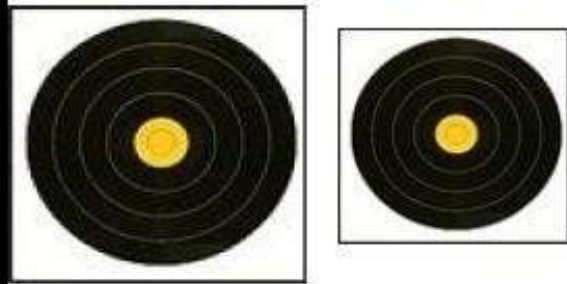
Les chaussures de marche sont conseillées. Un goûter sera offert par le CD après le concours.



Le tir campagne

Les blasons comportent 6 zones (de 1 à 6 points, 5 étant le jaune, 6 étant le jaune central). Le centre est jaune et les 4 zones extérieures gris anthracite. Chaque archer à un ordre de tir ABCD et chacun tire sur son blason comme indiqué sur les schémas

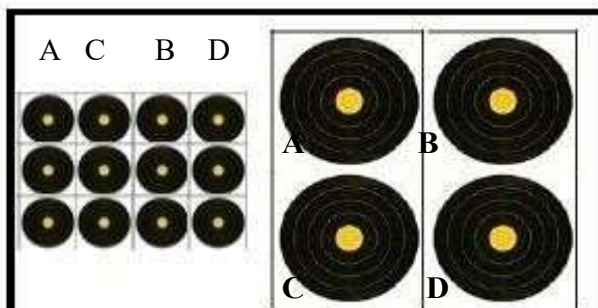
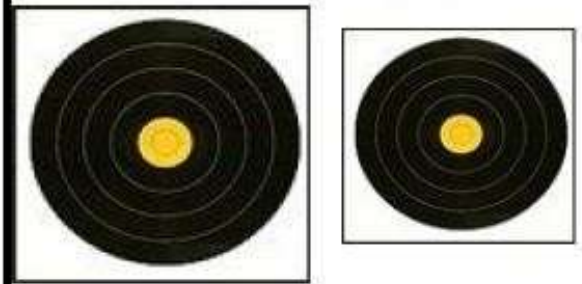
Chaque archer tire 3 flèches par volée,



Le tir campagne

Les blasons comportent 6 zones (de 1 à 6 points, 5 étant le jaune, 6 étant le jaune central). Le centre est jaune et les 4 zones extérieures gris anthracite. Chaque archer à un ordre de tir ABCD et chacun tire sur son blason comme indiqué sur les schémas

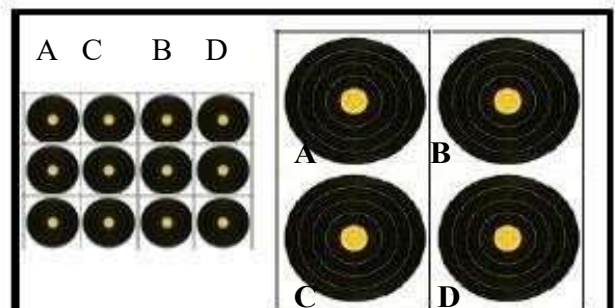
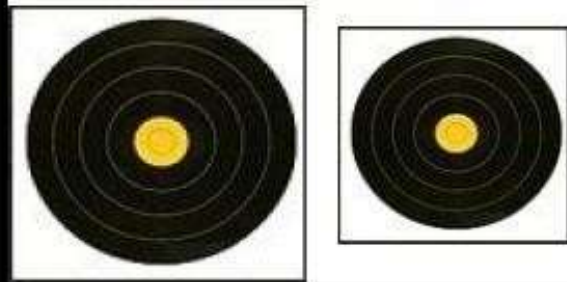
Chaque archer tire 3 flèches par volée,



Le tir campagne

Les blasons comportent 6 zones (de 1 à 6 points, 5 étant le jaune, 6 étant le jaune central). Le centre est jaune et les 4 zones extérieures gris anthracite. Chaque archer à un ordre de tir ABCD et chacun tire sur son blason comme indiqué sur les schémas

Chaque archer tire 3 flèches par volée,



Le tir campagne

Les blasons comportent 6 zones (de 1 à 6 points, 5 étant le jaune, 6 étant le jaune central). Le centre est jaune et les 4 zones extérieures gris anthracite. Chaque archer à un ordre de tir ABCD et chacun tire sur son blason comme indiqué sur les schémas

Chaque archer tire 3 flèches par volée,

